1 9 ATTIVITÀ SPORTIVE E RICREATIVE IN AMBIENTE ECOCLIMBING IL GIOCO DELL'ARRAMPICATA



PROGRAMMA

Quando si parla di arrampicata è sicuramente riduttivo intenderla solamente come sport e ricreazione, molte possono essere le valenze implicite a questa attività: esplorazioni introspettive, valori filosofici e sviluppo di senso pratico e equilibrio. L'arrampicare favorisce attraverso l'esperienza sensoriale, la riscoperta del proprio carattere e della propria personalità, elementi fondamentali per poter crescere. L'arrampicata è un momento formativo oltre che sportivo e ricreativo, un canale di comunicazione preferenziale per trasmettere ai giovani, ma anche ai meno giovani, il valore della natura e l'importanza dei parchi naturali, nella ricerca di nuove e inesplorate sintonie.

- Ritrovo con la guida alpina in piazza.
- Trasferimento in falesia.
 Nella palestra di roccia attrezzata verranno effettuate semplici prove di arrampicata.
 Il tutto verrà gestito nel massimo della sicurezza con la presenza di una

guida alpina che mette a disposizione tutta l'attrezzatura necessaria.

• Pranzo al sacco in ambiente.



 Giornata intera, adattabile a mezza giornata In caso di pioggia le attività non possono essere svolte. Il programma potrà essere variato in base alle esigenze del gruppo.

MATERIALI NECESSARI PER L'ATTIVITÀ

- Scarponcini da trekking o scarpe da ginnastica pesanti e abbigliamento adeguato per un'escursione in montagna.
- k-wav







